

施文馮繼天使帝國後又一年度鉅作

天使帝國 II

強 片 預 告



大字資訊有限公司

台北市忠孝東路二段88號8樓
TEL: (02) 3563567 (代表號)

國內郵資已付
台北郵局
台北第11支局
許可證
台北字第6688號

雜誌類

行政院新聞局出版登記證局版台證字第7653號
中華郵政台北字第3332號執照登記為雜誌交寄

軟體之星

SOFTSTAR MAGAZINE

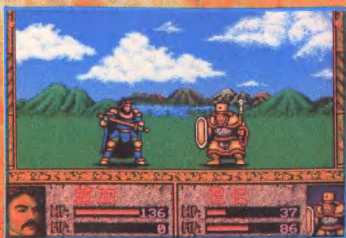
贈閱

魔法世紀報導
台灣麻將介紹
大字季報
GAME製程大公開(I)
雙向道
大字搖桿
軒轅劍2
蒼穹末世紀介紹

魔法世紀熱烈上市

資訊月展 台北世貿 12/3-12/12 B715-721、B616-612 台中展 12/17-12/22 高雄展 12/28-1/4

魔法世紀



□ SLG 戰略遊戲

□ VGA

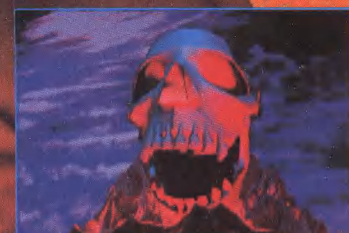
天地初開，創世神與造物主在慘烈的權力之爭後，雙雙逝世；數百年後，創世神的肉體演化的「人」，與造物之神的怨靈衍生的「魔」，再次燃起戰火，天界的爭端蔓延至人間。失去創世神的庇護，人類為求自保，全力反抗，人類精英與魔物主宰，在星鑽沙漠中同歸於盡，面對魔人的挑釁，各城皆無力抵抗。初出茅廬的魔劍士鳴雷，決心尋找願與他站在同一陣線的伙伴，毅然扛起消滅魔軍的艱鉅任務。

以上便是大宇資訊公司，集角色扮演、以及戰略於一身的最新遊戲——《魔法世紀》之劇情簡介；遊戲中，隊伍一旦遭遇敵人，便會切換為戰鬥畫面，雖然其中穿插劇情與事件，但遊戲所著重的還是戰略的部份，所以製作小組便針對這一部份加強內容；在地形方面，決定採用六角格地形，而當美術人員繪圖時發現，全然以六角格編排地圖，未免顯得平坦單調，因而考慮做出具有高低之分的立體地形。

□ 支援 AD-LIB 卡、聲霸卡、滑鼠

其次強調地形效果，將三十餘種地形的攻、防數值做調整，再定出地形高低對攻防的影響；為加強戰略遊戲的趣味，特別設定了兩種戰術以供運用。包圍效果：角色做一般攻擊動作時，若有同一方的人物在敵人身旁，即可因隊友的輔助，而發出比自己一個人時還強的攻擊。支援效果：角色受到攻擊時，若有其他隊友在其身旁，就可以分擔其所受的打擊，使受到的傷害大大的減輕。有了這兩種戰術效果，整個遊戲的變化便顯得更為豐富了。

隨著遊戲的進行，玩家最多可控制十五名隊員，並依角色扮演遊戲的經驗值昇級制度昇級，而增強隊員的實力，以應付七十數種特性不同的敵人；除此之外，調查戰場中的寶箱及房屋可以尋得有利戰鬥的物品；進入城堡之中，尚有武器店、魔法屋、競技場、商店等場所，讓你提升能力、購買物品、練功以及獲得消息；諸如此類的安排，使得這個屬於戰略類型的遊戲，展現出另一種新的風貌！





正宗 台灣 16張 麻將

席捲台灣的新麻將風

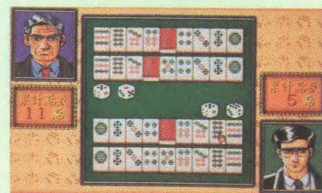
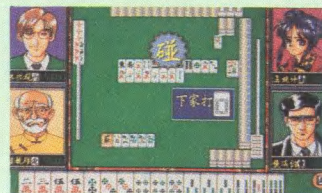
隨著比賽的進行，還有好幾種玩法的輔助遊戲幫助您賺取經驗值，贏得寶物和金錢，也有商店可以買賣寶物，遊戲過程豐富有趣，是您最佳的休閒良伴。

正統與休閒的巧妙融合

兼具實戰與休閒兩種風格，您可以自由選擇鬥智緊張的實戰賽程，立志拿下台灣區麻將大賽的冠軍；也可以選擇輕鬆活潑，不忌葷腥，還有法術和寶物的休閒模式，胡大牌不再是夢想。

精緻細膩多樣化的新嘗試

不管新手或是老手，在麻將的世界裡，只有胡牌才是高手。新款遊戲中共有十六位個性的不同，技巧不一，牌品有好有壞的牌友和你一起摸八圈。每一個對手的表情都生動活潑，完全符合人性化的設計，麻將賽程緊張刺激，配合數位化語音系統，臨場感十足。



編者的話

八十二年度轉眼間即將過去了，回首這一平裡，大宇也有很多的變化。從搬到現在的新家，改變整個工作環境，招兵買馬強化開發能力到產品打進亞洲市場等.....，每一部份都是公司全體工作人員努力的成果。

大宇點點滴滴所累積的基礎，都是為了使明天會更好，以現在堅強的陣容，玩家不難在明年度看到精彩的遊戲軟體推出，我們不僅僅希望讓國內的玩家玩得過癮，也期望能夠順利地打入歐、美、日市場，創造更豐碩的成果。

中華民國78年10月5日創刊
行政院新聞局登記證局版臺誌字第7653號
中華郵政北台字第3332號登記為雜誌交寄
發行人兼總編輯●李惠萍
主 編●丁淑姿
美術編輯●蕭建宏
特約作家●劉陳祥、施文馮
蔡明宏、蘇竝嶂
發行業務●辜文祺、林槍科、林強
邱豪冠、張哲家
發 行 所●軟體之星雜誌社
社 址●台北市忠孝東路二段88號8樓
電 話●(02)3563567(代表號)
傳 真●(02)3560969
服務專線●(02)3560955
B B S ●(02)3918345/3918351/3918353
郵政劃撥●1277894-6 大宇資訊有限公司
印 刷 所●日茂製版印刷股份有限公司
地 址●台北市大理街157號6樓
電 話●(02)3042200-4
著作權所有，非經同意不得轉載

目 錄

1	魔法世紀報導
3	台灣麻將介紹
4	目錄。編語
5	大宇季報
7	GAME製程大公開(I)
16	雙向道
21	蒼穹末世紀活動介紹

大宇季報

/Johnny Su

Hi! 大宇記者 Johnny Su 在此為各位報導本季重大新聞:

① 94年對大宇公司來說，是一個極度考驗也是最具挑戰的一年。這個年度中，她將發行國內第一套自製的CD版戰略遊戲「蒼穹末世紀」。這個遊戲的動畫量十分驚人，為了烘托整體遊戲的氣氛，並聘請職業級MIDI大師為其編寫出效果宛如交響樂團的背景配樂，其中DIGITAL的常態背景音樂更是令人如癡如狂。

今年9月份的電腦育樂休閒軟體展中，大宇公司曾經以該遊戲為主架構，公開展示電腦遊戲製程的入門途徑。果然獲得了超乎預期外的效果，有許多觀眾在欣賞過這個遊戲的動畫後，一直納悶它到底是什麼樣的遊戲。稍後在「電腦玩家」11月號的報導上，整體內幕終於霍然開朗。

目前整體開發進度已達60百分比，預定於94年隆重登場。據該開發小組表示，由於內部人員對此遊戲的名稱尚採取保留的審慎態度，因此希望有志之士能夠參與命名工作。獲選者將致贈該遊戲一套以聊表謝意，目前已有不少玩家踴躍來信，令開發小組雀躍不已。這個命名活動將延續到93年12月底為止，歡迎各位讀者加入這個活動的行列。

② 兩年前曾經以國內第一套中國古代RPG「軒轅劍」震撼遊戲界的DOMO小組，經過兩年的生聚教訓，又預定於94年推出續作「軒轅劍2」。此消息一經揭露，果然舉國嘩然，歡聲雷動！直教老的發癲、小的抓狂！

這麼樣一個好遊戲為何經過兩年多的洗禮，才得以和玩家們見面呢？話說作者寫完前作就當兵去了，再度回到他所熱愛的這個社會時，發現竟然人事早已皆非，原先續作的架構已經不符合目前大眾的口味，只有從新再來過。

在作者手執軒轅劍(??)無情的鞭策下，終於有了國內遊戲史上最可怕、最驚人的成績。看過「電腦玩家」嗎？看過「新遊戲時代」嗎？快看看這些雜誌的報導吧，從11月號開始陸續刊登了「軒2」的製作消息，各位手癢的看官們就藉著雜誌上的報導過過乾癢吧。天吶！我好像又聽到DOMO那邊傳來哀嚎聲！阿門。

③ 今年在戰略遊戲舞台上叱吒風雲的超級強片「天使帝國」也預定於94年中推出續作「天2」。作者施文馮表示，鑑於上一代AI上的缺點加以強化，並且加入更多屬性相互間影響的考慮，使戰鬥變得更為豐富有趣。

由於前作角色設定人郭炳宏在設定完續作的角色後，便含恨入空特服役，因此原先巴望他假日返鄉做苦工的可能性也告落空。幸而「爆笑出擊」的超強美工林大甲即將役畢歸寧，使得二代一波三折的現狀終於步入一穩定的局面。

根據玩家的回函強烈要求背景音樂加强的表示，2代將另尋高人操刀。作者十分寄望「軒2」配樂者也能為他再次下海，畢竟從「破壞神傳說」後，就未再合作過。奈何該人百事纏身，受此懇託雖感榮寵，只怕心有餘而力不足。結果究竟如何，且待下回分解。

遊 戲 製 程 大 公 開 (I)

/林宏錫

若大家印象深刻的話，本年9/2至9/7日在台北松山外貿展覽館所舉辦的「第一屆電腦休閒娛樂展」吧！展中大宇資訊所提供之「主題館」—遊戲製程大公開曾吸引了數千之人潮。幾乎人手一紙，猛抄其中精髓，看倌們可能沒想到！只要你有收集軟體之星的習慣便可輕鬆得到所有製程的詳盡內容！小弟將分兩期將一向列為最高機密的遊戲製程呈現在各位眼前：

製作遊戲過程大略分為四大步驟，分別為企劃、程式、美工、音樂音效，此四部份乃遊戲之主宰，缺一不可，以下分別介紹此四項主題：

企劃：

企劃乃遊戲之靈魂，舉凡遊戲類別、介面、操作均由詳盡之企畫師所策劃出來。

企劃案開始前均由企劃部的編劇人員將故事內容書面化，此書面的資料較平實，詳載一套故事內容，好比一本小說、童話或漫畫、寓言。

有了詳盡故事內容，接下來企劃最重要責任就是將故事「遊戲化」，內容包含各角色人物設定、造型設定、操作界面設定、遊戲畫面界面確立、與最重要的遊戲規則設定。

以下為大略進行之流程：

小組會議→遊戲內容規畫→造

型設定作業→劇情內容、編劇→美術配合修正→整體劇情內容與美術工程整合→組合作業→初步測試→檢討調整→音樂組合作業→測試評估→最終作業修正→正式版本。

約略估計總體時間：280-300個工作天。

程式：

接到企劃師企劃出來的遊戲規則與內容後，程式師便需開始著手電腦規格製定，如解析度、色彩數、與相關週邊應用程式之開發。若是程式新鮮人，可能還要開發如讀圖程式，秀圖技巧、中文字集轉換等工作，此舉開發完成後可依由美工設計人員傳來之相關圖型，進行遊戲內容製作，此舉需歷時近一整年之籌劃。

以下為大略進行之流程：

小組會議→遊戲內容規畫→程式內容細分→遊戲介面製作→遊戲模式與電腦AI製作→組合作業→數值參考及修正→錯誤修正→整體修正→最終修正作業→正式版本。

約略估計總體時間：250-300個工作天。

P.S:篇幅有限，只能詳列於此，下次小弟再將美工、音樂／音效及最重要部門結合後的總流程細述給讀者，別忘了下期的軟體之星！



- ★強悍的重金屬音樂與身歷其境的逼真音效，全新感受。
- ★採多段式高速平滑縱向捲軸，大量角色出現時，亦無延遲感。
- ★根據故事發展，穿插大量精緻的3D動畫，令您耳目一新。
- ★三種超強主武裝、三種輔助飛彈與自動速發，發揮空前射擊火力。
- ★超巨大異形生體與戰艦，噁心詭異的的生命肉體，構成細膩的場景。

魔道子

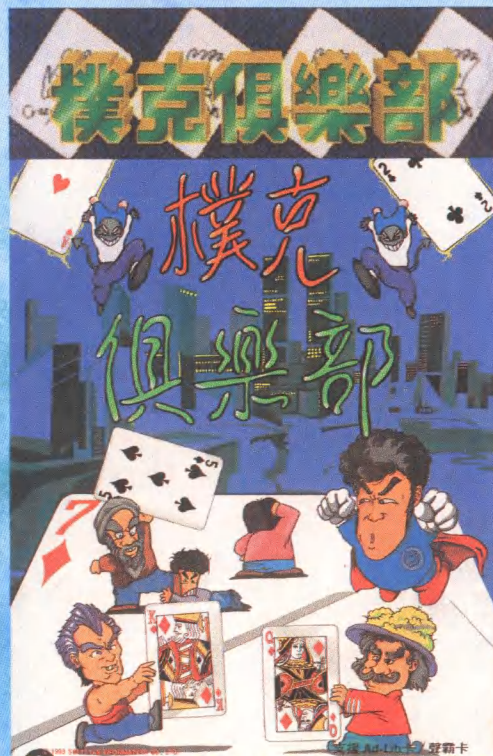


- ★增設觀看地圖與存取進度等功能。
- ★支援數位音效及直追PCM音源的背景配樂。
- ★支援大守搖桿，攻略如虎添翼！！
- ★場景瑰麗輝煌，有如置身於莫高佛窟，浮屠神殿！！
- ★大型頭目角色登場，畫面效果媲美遊樂器。
- ★3D俯視角度搭配流暢畫頁捲動。
- ★60餘種各具攻擊方式的妖魔登場，並有10餘種裝備，道具，物品可供使用。

失落的封印



- ★全螢幕畫面顯示，不會再有視界狹窄之感。
- ★訊息完全中文顯示，不再有錯過精彩劇情的遺憾。
- ★迥然不同的風土民情及親切的對話，讓玩者能夠親身體驗猶如真實的幻想世界！
- ★生動的角色動畫，讓劇情更淋漓盡致！
- ★華麗的戰鬥魔法，貫穿全場。加深玩者的視覺感受。
- ★戰鬥中的震撼音效及城鎮中的活潑音樂，伴隨著玩者一路征戰。



- ★全新撲克遊戲，玩法簡單組合變化多，考驗機智和反應。
- ★血脈賁張的激烈競賽加上逗趣的人物表情、輕鬆談諧的對話內容、悠美動聽的背景音樂，新時代的你不可不玩喔！
- ★積分挑戰賽、世界錦標賽、雙人對抗賽三種模式可供選擇，挑戰最高紀錄、VS電腦對手，也可以跟朋友比賽！
- ★支援滑鼠、大宇搖桿卡，絕對不會讓你的手指打結！

大富翁 II



- ★題材本土化，最具親和力。
- ★單人至多人遊戲模式，多人同玩樂趣多。
- ★以臺灣、香港、大富翁城為遊戲舞台。
- ★遊戲中可運用各種卡片整慘對手。
- ★支援滑鼠及大宇搖桿等介面，操作簡單方便。
- ★支援 MCGA256 色，造型活潑生動。
- ★支援聲霸卡、Ad-Lib 音效卡，樂曲悅耳動聽。

天使帝國



- ★遊戲中共有21項兵種及超過70位以上的美少女戰士，供玩者選擇使用。
- ★雙方的戰鬥畫面均由動畫展現，不論肉搏戰的緊湊、法術的迫力，令人一目瞭然。
- ★具有經驗值的設定，升級時，還可自由轉成其他職業或兵種。
- ★遊戲操作簡便。一隻滑鼠讓您縱橫戰場，無往不利。使用鍵盤時還具有多組同義鍵，可左手、右手及雙手並用。
- ★具有分支劇情。故事不論戰鬥輸贏都能繼續進行下去。玩者可以嘗試不同的劇情發展。

爆笑出擊



支援ADLIB™音效卡・聲霸卡



- ★PC史上最華麗爆笑之射擊遊戲
- ★六種不同武器系統加上奶瓶子機，幫助你完成爆笑之旅
- ★各式滑稽可愛的造形，讓你發出會心一笑
- ★令人意想不到的關卡設計，多樣化的感覺
- ★突破PC硬體限制，開發出多重捲軸，背景扭曲、超大型角色等特效
- ★支援ADLIB及聲霸卡，並有十數首動聽的配樂

縱橫七海



- ★大量動畫貫穿全場，讓你笑到肚皮發漲。
- ★融合作戰、貿易、尋寶等要素，擴展了冒險遊戲領域。
- ★登場人物角色表情生動，會依對話內容改變臉部表情。對話內容談諧逗趣，笑點百出。
- ★採動作遊戲式的戰鬥系統，一改指令作戰的煩瑣。
- ★支援大字搖桿，充份享受遊樂器的氣氛。
- ★支援Ad-Lib音效卡、聲霸卡。

世界橋牌



- ★國內第一個將橋牌正式比賽制度搬上電腦螢幕的遊戲。
- ★共分為錦標賽二種模式，必須同時獲得兩段賽程勝利才是真的冠軍。
- ★對手共分為15個地區30位名家代表，各種不同風格的打法，充份享受腦力激盪的快感。
- ★全中文顯示操作環境，初學者也能輕易上手。
- ★高解析640×350顯示模式畫面清晰，是你休閒娛樂的最佳選擇。

羅宋學園



- ★緊張的劇情加上栩栩如生的動畫，配合50多個場景，讓你眼睛發亮。
- ★電腦自動組牌功能讓你從菜鳥變成個中老手。
- ★教學模式讓你在最短的時間內學會牌型組合，打遍天下。
- ★遊戲過程中可運用各種不同寶物，順利打敗對手。
- ★支援聲霸卡、AD-Lib音效卡、MGA、VGA均適用。

戰國策

戰國策



孫子軍爭：
其疾如風
其徐如林
倏掠如火
不動如山
難知如陰
動如雷霆

© 1992 SOUTHERN INFORMATION CO., LTD. 支援 AdLib™ 音效卡 + 聲霸卡



- ★ 將戰國時期之登場人物 333 名、40 座城重現於電腦上。
- ★ 第一個會隨著人性與環境變化設計之 SLG，人物屬性只是基本資料。當時國際局勢跟政治環境，更是影響一國強弱之重大因素。
- ★ 戰事受四季天候變化影響，不只影響戰局，連景觀都會跟著改變。
- ★ 四個時期可供選擇，讓孫臏、龐涓、蘇秦、張儀與你共創霸業。
- ★ 精心開發之 LSO 條列式視窗系統，3D 立體對戰系統及 LSAI 策略人工智慧系統，最具臨場感。

魔神戰記



© 1992 SOUTHERN INFORMATION CO., LTD.

支援 AdLib™ 音效卡 + 聲霸卡



- ★ 六大系列法術縱橫全場，並有百餘種武器及物品可供使用。
- ★ 各具攻擊方式的敵人氣體登場，考驗你隨機應變的能力。
- ★ 造製生動的動畫戰鬥模式讓你享受最佳視覺效果。
- ★ 登場人物眾多且各角色都有其獨特之風格。
- ★ 支援 VGA 256 色。
- ★ 支援聲霸卡、AD-Lib 音效卡。

魔界入侵



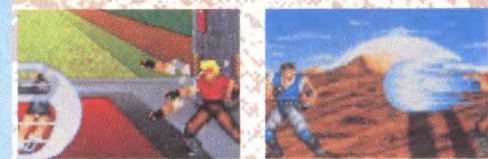
© 1992 SOUTHERN INFORMATION CO., LTD.

支援 AdLib™ 音效卡 + 聲霸卡



- ★ 遊戲內容橫跨神、魔、人三界，共分三個章節。
- ★ 精緻細膩富變化的場景設計，令你有身入其境之感。
- ★ 耗時年餘精心策劃、登場人物多達 120 餘名。
- ★ 曲折離奇的劇情及栩栩如生的動畫，令你回味無窮。
- ★ 支援 AdLib 及聲霸卡，並支援鍵盤、大字搖桿。

激鬥戰士



- ★ PC 上難得一見的格鬥遊戲鉅作
- ★ 遊戲分為過關賽與練習賽兩種模式
- ★ 角色設定鮮活，拳打腳踢外帶絕招
- ★ 八名各具特色的格鬥好手任你選擇
- ★ 畫面捲動平滑順暢，角色動作迅速敏捷
- ★ 玩家可自行定義鍵盤之操作鍵
- ★ 支援 AdLib、及聲霸卡特殊音效
- ★ 震撼、逼真的搏鬥音效，臨場感十足

中英文快打

在遊戲中學打字

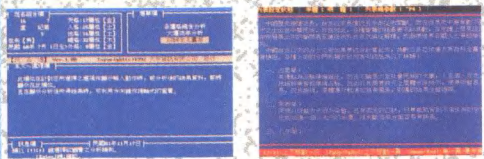
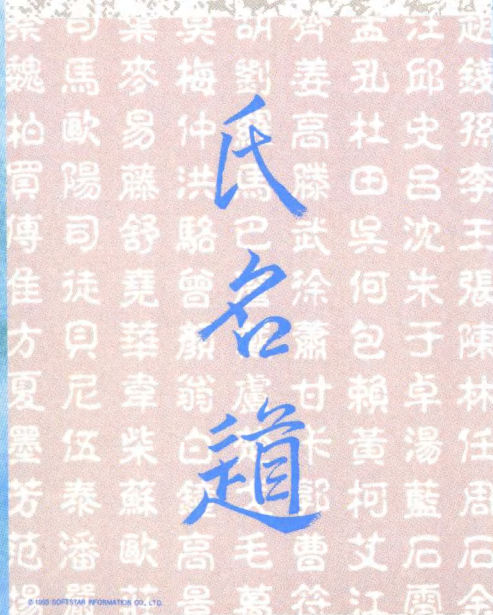


中英文快打



- ★中文打字分成倉頡、注音等兩種最普遍的輸入法。
- ★提供倉頡字根查詢功能，幫助初學者分析、記憶拆字的要領。
- ★線上指法提示，讓你不再使用一指神功。
- ★按鍵遊戲，讓你快速記住中、英文字鍵的位置。
- ★提供多種練習模式，由字、句到文章，循序漸進的課程編排，讓初學者得到最佳的入門指導，進階者提高速度及正確率，成為真正的打字高手。
- ★即時列出打錯的字鍵及正確率，提供學習上的參考。

氏名道



- ★中、日、韓等漢字系統的人名均可判斷。
- ★近萬字筆劃計算，並可增添、修改或造字。
- ★針對希望改名或取名者設計，可排出命名家所排之吉名。
- ★他照名字與生日、自動排成一完整的解釋命盤資料，且可依民國、西元、歲次等輸入方式判斷1~150歲中任一年的十年大運、流年與1~12月之判斷。

雙 向 道

東向西向雙向道 東問西問隨你問

看官放馬過來 小弟接招候教

Q:大字BBS站很難上得去，且等級提昇太慢？

A:由於搬家及電信局作業有些問題，三支電話線目前都無法自動跳號，常有些線忙得打不進來，而有些線卻空著，在電信局沒改好之前，請試撥一下其他線。另外本公司的線都是14400的MODEM，建議玩家也儘量用高速MODEM上站，節省時間也節省電話費，又可空出時間讓更多人上站。再者，等級提昇辦法已有很大改變，常上站勤寫信即可自動昇級，詳細辦法請看站上說明即可。

Q:大字能否發行我們所寫的GAME？

A:當然可以，很高興有更多人投入GAME的創作，事實上我們有很多工作人員也是當初在學校或工作之餘開始創作GAME，再經由大字來發行，最後又成為大字的一員。對於你們的GAME我們會加以評估，並給你們一些建議甚至是一些協助。最後，只要作品達到一定的水準，大字都有可能代為發行。

Q:是否打算出CD-ROM的軟體？

A:CD-ROM的發展很快，預計今年底台灣將會有四萬部左右的CD-ROM售出，83年底將突破十萬部，這個趨勢我們當然也注意到了，且早已在進行CD-ROM遊戲的寫作，目前所進行的CASE單單動畫(ANIMATION)部分就已經超出100MB以上(近100片1.2M的磁片)，可見規模之大，這是一個專為CD-ROM的大容量及高音樂性能所寫的GAME請密切注意。

A:聽同學說貴公司的磁片保護很容易破?

Q:首先,先說明一下做保護是一個不得已的作法,也是我們一直想改進的地方,今天讓一個合法的使用者必須經過一道驗證手續才能進入遊戲,卻讓一些非法的使用者不必循正常之管道來使用軟體,這是我們一直覺得對玩家很抱歉的地方。再一次感謝支持我們的玩家,其實大宇也可以將GAME鎖得很緊,不容易破。但我們不願意浪費時間在保護上,因為這些時間可以讓我們把GAME寫得更好。因此都是在程式完成後再花一點時間做個保護而已,若有他人反應能破大宇的保護而沾沾自喜,那麼這個人也太容易滿足了!我們看不起這些所謂的破解保護者,自己沒能力寫程式,只能以某些工具及有限之DOS, BIOS能力去破解他人之程式,不值得學習。他人寫程式可成就一番事業,破解者最多只得到一些罵名而已。

A:請支援640X480 256色模式。

Q:由於640X480模式需要用到512K以上之VGA卡且因圖型量變大(約是320X200的4倍),相對的需要更大的磁碟空間及386以上快速PC,因此遲遲未開發,但我們已經決定將本公司第一個CD-ROM軟體在程式執行時,即利用640X480 256色模式來操作,請玩家拭目以待!



A:GAME出快一點,都等好久了?

Q:我們也想出快一點,收入才會增加,不用做的那麼辛苦,但若只是為了增加收入,而推出一堆不好的GAME,那更是不負責任的作法,請玩家們多等一段時間,讓我們工作人員,好好的用心寫出一個好的GAME來呈獻給大家,答謝大家對大宇的愛護。

JOYMOUSE大宇多功能搖桿卡

從玩GAME到寫GAME大宇永遠了解玩家的需求

JOYMOUSE 與其他牌搖桿功能比較表

		大宇多功能搖桿 	Q牌模擬鍵盤搖桿 
硬	模擬PC搖桿	可模擬PC搖桿及加拿大的GRAVIS搖桿	不能模擬
	模擬PC滑鼠	模擬2按鈕之MS MOUSE或3按鈕之PC MOUSE	不能模擬
	模擬PC鍵盤	可模擬4方向共11個鍵或8方向共15個鍵	只能模擬4方向鍵共8個鍵
體	使用之搖桿	16位元用之改良搖桿,符合人體工學設計(第二代大宇搖桿也是接替任搖桿)	8位元之美國任天堂或轉接日本普任之搖桿
	接第二支搖桿	一片卡可接兩支搖桿,只要再花150元即可	不能擴充,一個控制盒只能接用一支搖桿
	接其他搖桿	經轉接座可接超任、普任、美任SEGA、PC-ENGINE用之搖桿	內附美任對普任接頭,只能買美國普任搖桿使用,選擇性少
部	硬體架構	需介面卡:含CPU、ROM、RAM記憶IC,提供RS-232是高科技專利產品	需控制盒:線路簡單,功能較為單純
	記憶功能	記憶最後設定之資料,關機再開仍存在,不需再設定或載入	無記憶功能,關機後設定好的資料即消失,需重新設定
	支援遊戲	99%(宣傳詞)可支援鍵盤、滑鼠、搖桿,然而只宣稱99%而已	100%(宣傳詞)只能模擬4方向4按鈕的鍵盤且無法支援搖桿、滑鼠却可達100%??
份	模擬鍵盤數	4方向鈕+7個鍵=11鍵 8方向鈕+7個鍵=15鍵 轉接超任搖桿=16鍵	4方向鈕+4個鍵=8鍵 8方向及5鍵以上的遊戲無法完全支援
	軟體支援	提供全功能設定軟體MOUSE驅動程式及WINDOWS驅動程式	僅提供鍵盤設定程式,且只能用滑鼠來操作此設定程式
	直接呼叫資料	可以直接由.BAT呼叫,或進入程式載入、修改及重新設定	不能直接由.BAT呼叫,每次都需重新設定或進入程式再載入
份	線上修改	不支援:關機再開模擬資料仍存在,一次設定正確即可,不需此功能	有支援:關機後消失,需重新設定或重新載入,故需此功能

JOYMOUSE 尚有其他功能如下:

- 一、可關掉鍵盤連發,或只選擇某些鍵連發,並可分別調整連發速度
 - 二、搖桿可180度反轉使用,方便慣用左手的玩家
 - 三、第一、二支搖桿可用軟體切換,不必費功夫插拔。
 - 四、提供RS-232 PORT 可調為COM 1~4
- 以上所提到之商標名稱,其所有權皆屬各該公司所有



徵名活動：

大宇資訊公司籌劃年餘的科幻戰略遊戲，現正全力開發製作中。而為了使本遊戲有更為適切的名字，在此請各位玩家提出寶貴的意見，所提出的遊戲名字一經採用，即贈送本遊戲一套及精美海報一張，請玩家們踴躍參加。

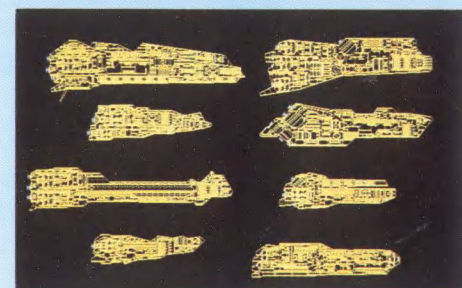
劇情簡介

星團歷1427年歐夏銀河系東北角的瑞特爾帝國發生政變後爆發內戰，在謀略及軍事手段的運用下，法奧克、克倫威爾；帝國軍最年輕的少將，成功的將大權掌握在自己手中。但是瑞特爾帝國內的內戰並未結束，而向來就不甚友好的鄰國更是在暗中支援叛軍，法奧克、克倫威爾要如何的消滅叛軍，並且重建帝國，而在背後的鄰國將會採取何種手段來阻止他呢？

「蒼穹末世紀」(暫定)為本公司第一個CD ROM遊戲，因此本遊戲將充分發揮CD ROM的特性，在音樂及動畫上作出充分的發揮。而在640X480 256色的畫面下，相信必能給各位玩家最大的驚喜。

本遊戲在內容上共分為攻略及軍事兩大部分，除了在自國的領地內建設及發展各項科技之外，星際之間政治情勢的改變及國力的消長，也是要充分的利用謀略，才能在各國間周旋，以謀得自國的最大利益。

在遊戲中主角所要面對的各種大小事件，以及各場戰役，只有靠你冷靜的思考及正確的行動，才能打破情勢，向不可知的將來邁進，瑞特爾的未來，全要靠你了！



一部如中國山水畫般的RPG世界

DoMo 小組 · 年度鉅作

全 員 製 作 中 ， 敬 請 期 待



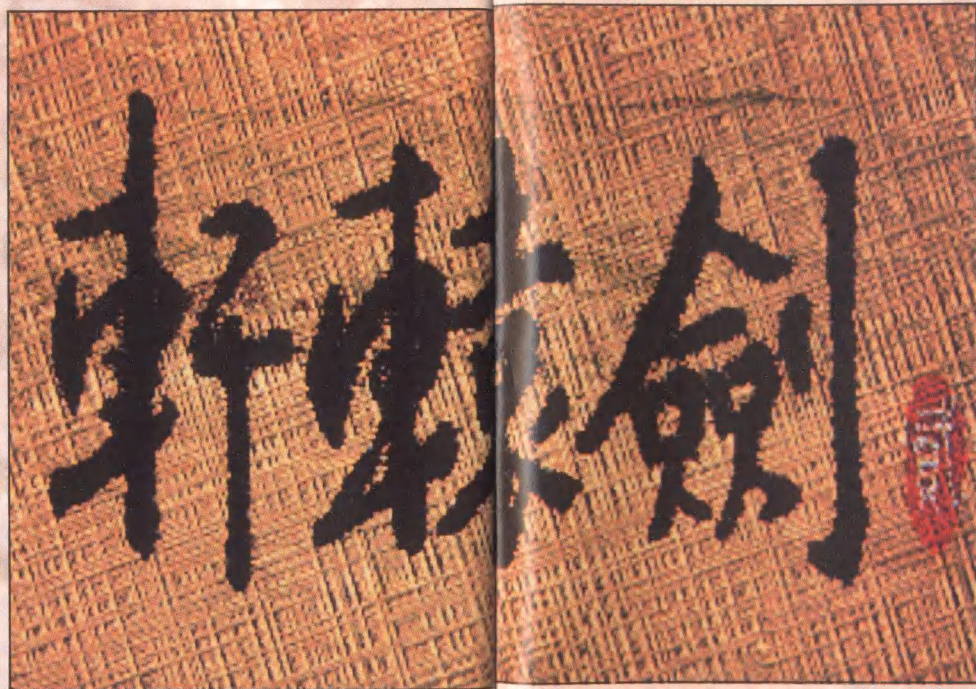
戰鬥場景有山水古畫的風格



城牆



雷澤中聳立著一座塔，似有不少謎



藥鋪內的擺設



鄉村內牌坊一景



操作介面簡單明瞭，容易上手

